

**TỔ: TOÁN - TIN****Môn: TIN HỌC – Lớp 10****ĐỀ CHÍNH THỨC**

Thời gian làm bài: 45 phút

(Đề gồm có 2 trang)

(Không kể thời gian giao đề)

**MÃ ĐỀ: 902****I. TRẮC NGHIỆM (5 ĐIỂM)****Câu 1.** Đơn vị đo lường dữ liệu nhỏ nhất mà máy tính truy cập được là gì?

- A. GHz.                      B. Bit.                      C. GB.                      D. Byte.

**Câu 2.** Chọn câu đúng trong các câu sau:

- A. 1MB = 1024KB.                      B. 1PB = 1024 GB.  
C. 1ZB = 1024PB.                      D. 1Bit = 1024B.

**Câu 3.** Cuộc cách mạng công nghiệp nào đã đánh dấu máy tính hỗ trợ con người trong hoạt động trí tuệ và tin học làm thay đổi cuộc sống?

- A. CMCN lần thứ nhất.                      B. CMCN lần thứ hai.  
C. CMCN lần thứ tư.                      D. CMCN lần thứ ba.

**Câu 4.** Thiết bị nào sau đây không phải là thiết bị thông minh?

- A. Đồng hồ vạn niên.                      B. Điện thoại Iphone 14.  
C. Đồng hồ kết nối điện thoại.                      D. Camera có kết nối wifi.

**Câu 5.** Mạng cục bộ viết tắt là gì?

- A. I<sub>o</sub>T.                      B. WAN.                      C. ITN.                      D. LAN.

**Câu 6.** Trojan còn có tên gọi khác là?

- A. Sâu WannaCry.                      B. Virus.  
C. Worm.                      D. Backdoor.

**Câu 7.** Ngày 25 tháng 6 năm 2019, Quốc hội Việt Nam ban hành Luật gì quy định quyền tác giả đối với tác phẩm?

- A. Luật tác giả.                      B. Luật sở hữu.  
C. Luật sở hữu trí tuệ.                      D. Luật trí tuệ.

**Câu 8.** Công bố thông tin cá nhân hay tổ chức mà không được phép là loại hành vi vi phạm gì?

- A. Vi phạm đạo đức.                      B. Vi phạm pháp luật.  
C. Vi phạm đạo đức, pháp luật.                      D. Không vi phạm.

**Câu 9.** Trong đồ họa vectơ, hình ảnh được xác định theo:

A. Đường thẳng.    B. Đường nét.    C. Chấm ảnh.    D. Điểm ảnh.

**Câu 10.** Cần thiết kể một bộ sản phẩm bút, sổ danh thiếp, ... nên dùng phần mềm nào?

A. Paint.    B. Power Point.    C. Inkscape.    D. Photoshop.

**Câu 11.** Tổ hợp phím tắt của phép hiệu được sử dụng để ghép và cắt hình trong Inkscape là

A. Ctrl + \*.    B. Ctrl + /.    C. Ctrl + Alt + /.    D. Ctrl + -.

**Câu 12.** Tổ hợp phím tắt của phép giao được sử dụng để ghép và cắt hình trong Inkscape là

A. Ctrl + \*.    B. Ctrl + ^.    C. Ctrl + &.    D. Ctrl + +.

**Câu 13.** Từ khoá của một ngôn ngữ lập trình là gì?

A. Tập hợp các từ Tiếng Việt đặc biệt.    B. Do người lập trình đặt tên.  
C. Có thể đặt tên cho biến.    D. Những từ dành riêng.

**Câu 14.** Trong các từ dưới đây, từ nào không phải từ khóa?

A. Break.    B. Continue.    C. Many.    D. Elif.

**Câu 15.** Câu lệnh nào dùng để đưa dữ liệu từ bàn phím vào?

A. print().    B. input().    C. nhap().    D. enter().

## II. CÂU HỎI DẠNG ĐÚNG SAI (2 điểm)

**Câu 1.** Trong mỗi khẳng định sau, hãy chọn câu trả lời đúng hoặc sai.

a. Thảm họa sâu Code red tấn công và không cho phép DoS truy cập vào những địa chỉ IP nhất định vào năm 2001.

b. Kết quả của các dòng lệnh sau là float.

```
>>x=6
```

```
>>type(x)
```

c. Kết quả của câu lệnh print("1+ 2 + 3+ 4") là 10.

d. Giá trị của biểu thức Python sau  $6 + 4 * 2$  là 14.

**Câu 2.** Trong mỗi khẳng định sau, hãy chọn câu trả lời đúng hoặc sai.

a. Người phát triển Ngôn ngữ lập trình Python là Wick van Rossum.

b. Kiểu dữ liệu của biểu thức  $4 + 5*6-34 > 5*8-2$  là bool.

c. Trong Python từ khóa có thể dùng làm tên biến.

d. Trong Python muốn chạy chương trình ta nhấn phím F5.

## III. TỰ LUẬN (3 ĐIỂM)

**Câu 1: (1 điểm)** Trong Python, biến là gì? Nêu quy tắc đặt tên biến trong Python?

**Câu 2: (2 điểm)** Viết chương trình trong Python nhập 2 số thực a, b vào từ bàn phím. In ra màn hình tổng và tích 2 số a và b được viết dưới dạng số nguyên.

-----Hết-----